

ALPAVOLLEY 2018

REGOLAMENTO TORNEO INTERPROVINCIALE TEAM S3 WHITE ANNI 2010/11/12

Ogni società può partecipare con squadre composte da 4 o 5 giocatori, di cui 3 in campo. Si ricorda che devono essere regolarmente tesserati come previsto dai regolamenti FIPAV.

Ogni squadra sarà inserita in un girone e disputerà un numero uguale di partite.

Dimensioni del campo: 4,5 m x 9 m altezza rete 1,40 m. (Altezza Media Spalla)

Palloni di gioco: come previsto dalla Fipav/Kinder Junior.

Durata incontri: 1 set ai 15 punti con rally point system, al 8 cambio campo.

In caso di 14 pari, vince chi chiude al 15.

REGOLE DI GIOCO

Sono valide le regole di gioco emanate dalla FIPAV per l'S3 White, integrate con le seguenti precisazioni:

- il servizio deve essere effettuato dal basso;
- il primo tocco di ricezione e di difesa è libero;
- verrà considerato fallo il tocco della rete e le invasioni che possono arrecare danno all'avversario;
- non si effettuano time-out;
- durante il gioco vanno mantenute le posizioni assunte con la rotazione: non sono ammessi pertanto cambi d'ala e tutti i movimenti e le posizioni tattiche preventive atte a modificare le posizioni dei giocatori in campo dopo la battuta;
- obbligatoria la rotazione di entrambe le squadre ad ogni punto; dalla panchina, i giocatori entrano in battuta;
- è consentito fermare la palla ad ogni tocco;
- il passaggio della palla verso il 2° tocco deve essere effettuato possibilmente dal basso verso l'alto in posizione di bagher; il 2° tocco va fatto con presa al volo e rilancio in palleggio con palla sopra la testa; il 3° tocco può essere svolto in modalità di schiacciata o di palleggio.